

# MODELADO 3D CON Rhino**ceros** 5.0 MODELADO DE OBJETOS Y PRODUCTO 40h.

Rhino**ceros** es un software que dispone de licencia educativa gratuita y 100% funcional.

Se da acceso a videotutoriales paso a paso, y se entregan manuales complementarios en formato pdf, plataforma online con todos los recursos existentes en el mercado (chat, foros, mensajería, videoconferencia, etc), y profesor con experiencia profesional acreditada.

Es un curso muy práctico, con multitud de ejemplos de casos reales que realizará el alumno e irá entregando al tutor para que este siga su evolución. Al finalizar el curso se emitirá un diploma acreditativo.



Curso impartido por Teleformación basado en el aprendizaje mediante vídeo-clases grabadas.

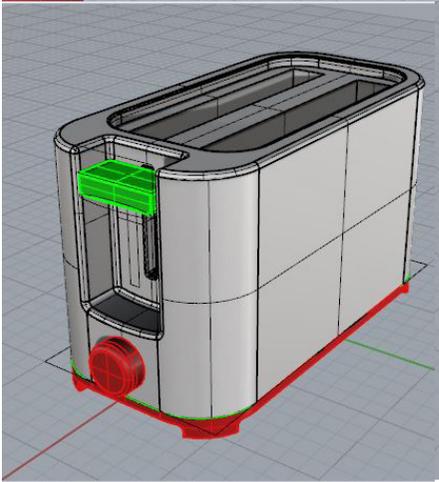
Al matricularse el alumno tiene acceso a todas las vídeo-clases grabadas, así como al material pdf complementario.

El alumno irá realizando las actividades propuestas que enviará al tutor para que este pueda responder a sus dudas y evaluarlo.

**Precio: 200 euros.**  
**Duración: 40h en 8 semanas**

Para más información ponte en contacto con nosotros:  
<http://www.technicalcourses.net/>  
e.mail: [info@technicalcourses.net](mailto:info@technicalcourses.net)  
telf.: +34 600 826 122





## Temario del curso:

### - Introducción a Rhino:

- Presentación de la interfaz.
- Uso del ratón.
- Herramientas de visualización
- Configuración básica.

### - Dibujo bidimensional:

- Iniciación al dibujo 2D
- Comandos de línea, círculo, rectángulo y curva.
- Ayudas al dibujo y modelado.
- Comandos de arco, elipse y polígono.
- Herramientas para curvas.
- Herramientas de análisis básico.

### - Herramientas de transformación:

- Comandos de transformación como mover, copiar, rotar, escalar, cortar, partir, etc.
- Uso de la Gumball.

### - Modelado mediante sólidos:

- Comandos de modelado de sólidos primitivos.
- Herramientas para sólidos.
- Casos prácticos resueltos mediante sólidos.

### - Modelado mediante superficies:

- Comandos de modelado de superficies.
- Herramientas para superficies.
- Casos prácticos resueltos mediante superficies y sólidos.

### - Renderizado con Rhinoceros:

- Introducción al motor de renderizado de Rhinoceros.
- Creación de materiales.
- Iluminación.
- Casos prácticos resueltos.

### - Exportación e interacción con otros programas.

- Dibujo de planos 2D.
- Exportación de planos 2D.
- Exportación de modelos 3D.



**Rhinoceros**<sup>®</sup>  
NURBS Modeling for Windows

