

MODELADO 3D CON Rhino**ceros** 5.0 NIVEL INICIACIÓN, 25h.

Rhino**ceros** es un software que dispone de licencia educativa gratuita y 100% funcional.

Se da acceso a videotutoriales paso a paso, y se entregan manuales complementarios en formato pdf, plataforma online con todos los recursos existentes en el mercado (chat, foros, mensajería, videoconferencia, etc), y profesor con experiencia profesional acreditada.

Es un curso muy práctico, con multitud de ejemplos de casos reales que realizará el alumno e irá entregando al tutor para que este siga su evolución. Al finalizar el curso se emitirá un diploma acreditativo.



Curso impartido por Teleformación basado en el aprendizaje mediante vídeo-clases grabadas.

Al matricularse el alumno tiene acceso a todas las vídeo-clases grabadas, así como al material pdf complementario.

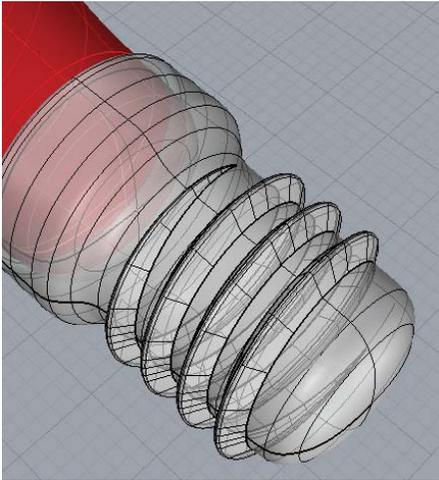
El alumno irá realizando las actividades propuestas que enviará al tutor para que este pueda responder a sus dudas y evaluarlo.

Precio: 150 euros.

Duración: 25h en 6 semanas.

Para más información ponte en contacto con nosotros:
<http://www.technicalcourses.net/>
e.mail: info@technicalcourses.net
telf.: +34 600 826 122





Temario del curso:

- **Introducción a Rhino:**
 - Presentación de la interfaz.
 - Uso del ratón.
 - Herramientas de visualización
 - Configuración básica.
- **Dibujo bidimensional:**
 - Iniciación al dibujo 2D
 - Comandos de línea, círculo, rectángulo y curva.
 - Ayudas al dibujo y modelado.
 - Comandos de arco, elipse y polígono.
 - Herramientas para curvas.
 - Herramientas de análisis básico.
- **Herramientas de transformación:**
 - Comandos de transformación como mover, copiar, rotar, escalar, cortar, partir, etc.
 - Uso de la Gumball.
- **Modelado mediante sólidos:**
 - Comandos de modelado de sólidos primitivos.
 - Herramientas para sólidos.
 - Casos prácticos resueltos mediante sólidos.
- **Modelado mediante superficies:**
 - Comandos de modelado de superficies.
 - Herramientas para superficies.
 - Casos prácticos resueltos mediante superficies y sólidos.
- **Renderizado con Rhinoceros:**
 - Introducción al motor de renderizado de Rhinoceros.
 - Creación de materiales.
 - Iluminación.
 - Casos prácticos resueltos.
- **Exportación e interacción con otros programas.**
 - Dibujo de planos 2D.
 - Exportación de planos 2D.
 - Exportación de modelos 3D.



Rhinoceros[®]
NURBS Modeling for Windows

